

## *ByeBye* táblás társasjáték

### **JÁTÉKIDŐ:**

A játékosok számától és a megegyezés szerinti gondolkodási időtől függ. 2 játékosnál kb. 15-20 perc.

### **A JÁTÉK GYŐZTESE:**

**Az nyer, akinek a leghamarabb elfogynak a betűi.**

Mindenki ugyanolyan és ugyanannyi (42db) zsetonnal kezdi a játékot.

### **JÁTÉKSZABÁLY:**

1. **A játékmező kialakítása:** A játékosok összeillesztik négyzethálós alaptábláikat, amivel kialakítják a játékmezőt.

2. **Megállapodások a játék megkezdése előtt:** Ajánlott első körben az 5 betűzseton lerakása, de a második körtől kezdve már nincs korlát a szavak betűszámát illetően.

3. **Hol kezdődik a játék és hogyan tehetjük le zsetonjainkat a táblára:** Az első szó - a tábla közepére kerül. A következő játékos szavának csatlakoznia kell a már lerakott betűkhöz minden szónak, ami kialakult a táblán, értelmesnek és a helyesírás szabályainak megfelelőnek kell lennie.

4. **Új szavak alkothatók:**

- ha egy, már az asztalon lévő szóhoz egy vagy több betűzsetont illesztünk,

- ha egy, már az asztalon lévő szóhoz derékszögben illesztünk egy szót úgy, hogy az eredeti szó egyik betűje az új szó egyik betűjét alkotja,

- ha egy, már az asztalon lévő szóhoz akár csak egyetlen betűt is hozzáillesztünk,

- ha az új szó hidat képez a már meglévő szavak között és azok betűivel együtt alkot értelmes szót.

5. **Betűképzés:**

- a CS, SZ és ZS betűk kialakíthatóak az S, Z és C, S betűzsetonok egymás mellé illesztésével is,

- a GY, LY és NY betűk kialakíthatóak a G és Y, az L és Y, illetve az N és Y zsetonok felhasználásával is,

- a malaczsetonokkal is lehet kétjegyű mássalhangzót kialakítani, a fent felsoroltak szerint.

## 6. **Passzolás:**

Amikor egy játékos nem tud lerakni semmilyen szót, vagy lejár az ideje, passzolhat

## 7. **Szóismétlés:**

Két egyforma szó nem szerepelhet a táblán!

## 8. **A malaczsetonok felhasználásának szabályai:**

A játékosok bármikor és bármennyi malaczsetont használhatnak a saját készletükből. A táblán már korábban elhelyezett malaczsetont lehet helyettesíteni saját betűiből, de még a körben a saját új szóban fel kell használni.

## 9. **Lerakható szavak szótára:**

A ByeBye online szótárban szereplő összes szó.

## 10. **Mikor mondjuk, hogy ByeBye?**

Ha egy játékosnak, miután rakott, 5, vagy annál kevesebb betűzsetonja marad, mielőtt a következő játékos letenné a következő szót, ki kell mondania, hogy ByeBye. Ha ezt elmulasztja, a következő körben kimarad.

## 11. **A játék vége:**

Ha egy játékos az összes zsetonját felhasználta, és abban a körben már mindenki rakott, a játék véget ér. A kiürült doboz tulajdonosa győzött, de ha az utolsó körben másoknak is sikerült megszabadulnia az összes betűzsetonjától, akkor döntetlen

## 12. **Mikor rakhatunk egy körön belül kétszer, egymás után?**

**Az első körben** mindenki csak egy szót rakhat le, függetlenül attól, hogy hány új szót alkotott ezzel a táblán!

Ha egy játékos - a játék folyamán - egyetlen szó lerakásával további kettő, vagy annál több új szót is alkot - összesen tehát minimum hármat -, akkor még egyszer ő következik. Ebben az esetben a gondolkodási ideje is újraindul, de új jokerzsetont már nem cserélhet. Amennyiben az új szó lerakásakor - ugyanebben a körben - ismét három, vagy ennél több értelmes szót alkotott, már nem rakhat újra.

**A magyar nyelvű JÁTÉK összesen 42db zsetont tartalmaz: A, Á, B, C, CS, D, E, É, F, G, GY, H, I, Í, J, K, L, LY, M, N, NY, O, Ó, Ö, Ő, P, R, S, SZ, T, TY, U, Ú, Ü, Ű, V, Y, Z, ZS + 3db malaczsetont.**